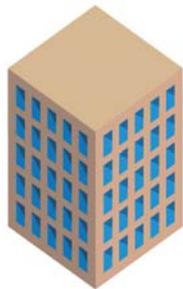


# オブジェクトを変形させて遠近感を表現する

地図やマークなどを台形や菱形に変形させることで自由に遠近感を表現することができます。ここでは自由変形ツールを使って、オブジェクトを変形させるテクニックを解説します。



## 自由変形ツールで遠近感を表現する

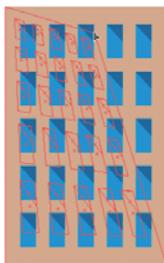
-  (自由変形ツール) はバウンディングボックスの角のアンカーポイントをクリックし、**Ctrl (Command)** や **Alt (option)** キーと組み合わせると台形や菱形、自由変形などのさまざまな変形が可能です。

### POINT

**Ctrl (Command) + Shift** キーを押して変形すると、水平垂直方向に制限されます。

### 選択したポイントだけ変形させる

- バウンディングボックスの角のアンカーポイントをクリックした状態で、**Ctrl (Command)** キーを押してドラッグすると、選択したポイントのみ変形可能です。【図1】
- 変形したものを組み合わせると、ビルの遠近感なども表現できます。【図2】



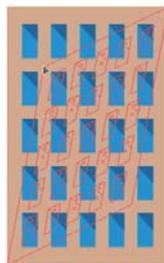
【図1】 **Ctrl (Command)** キーを押してドラッグすると、選択したポイントのみ変形する



【図2】 左辺を中心にリフレクト (反転) コピーすると、遠近感のあるビルが表現できる

### 菱形に変形させる

- バウンディングボックスの角のアンカーポイントをクリックした状態で、**Ctrl+Alt (Command+option)** キーを押してドラッグすると、選択したポイントと対角のポイントが移動して菱形に変形します。【図1】
- 変形したものを組み合わせると、ビルの立体感なども表現できます。【図2】



【図1】 **Ctrl+Alt (Command+option)** キーを押してドラッグすると、選択したポイントと対角のポイントが移動して菱形に変形する



【図2】 左辺を中心にリフレクト (反転) コピーして菱形の天井を付ければ、立体感のあるビルが表現できる

### 台形状に変形させる

- バウンディングボックスの角のアンカーポイントをクリックした状態で、**Ctrl+Alt (Command+option) + Shift** キーを押してドラッグすると、選択したポイントと水平方向反対、又は垂直方向反対のポイントも移動し、台形状に変形します。【図1】
- 台形状の変形は、奥行き感を表現するときに利用します。【図2】



【図1】 **Ctrl+Alt (Command+option) + Shift** キーを押してドラッグすると、選択したポイントと水平方向反対、又は垂直方向反対のポイントも移動し、台形状に変形する



【図2】 奥行き感のある地図が表現できる